



# Jeu de l'oie Nino Dino

## L'ACTIVITÉ DU MOIS

L'enseignant explique que le but du jeu est de traverser la forêt des Mastodontes et de rejoindre le vieux volcan. Il demande ensuite à chaque joueur de choisir un personnage et de lancer chacun son tour le dé pour déplacer le personnage d'autant de cases que le nombre de points indiqué par le dé.

L'enseignant explique aussi que, si l'on tombe sur la case **orage**, on passe son tour ; sur la case **fourmi**, on rejoue ; sur la case **abeille**, on avance de 2 cases ; sur la case **champignon**, on recule de 1 case.

#### **MATÉRIELS PROPOSÉS:**

- **4 personnages :** Nino Dino, Alfred, Max et Cléa.
- 1 plateau de jeu sur le thème de la nature.
- 1 coloriage de Nino Dino nº 9.
- 1 fiche anniversaire.

#### **DOMAINE DE COMPÉTENCES:**

Acquérir les premiers outils mathématiques.

#### **COMPÉTENCES:**

Utiliser le nombre pour exprimer la position d'un objet ou d'une personne dans un jeu, dans une situation organisée, dans un rang ou pour comparer des positions.

#### **OBJECTIFS:**

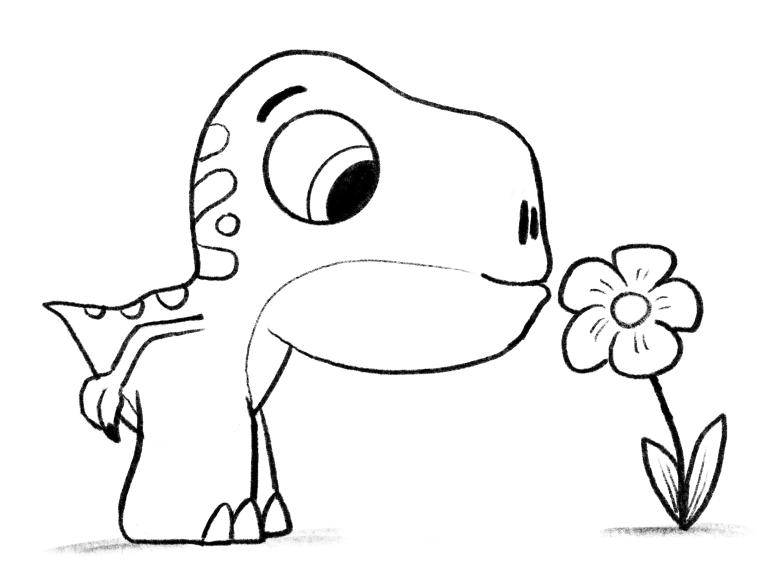
Savoir déplacer un pion sur un jeu de piste en dénombrant une quantité. Colorier avec soin Nino Dino, sans dépasser.

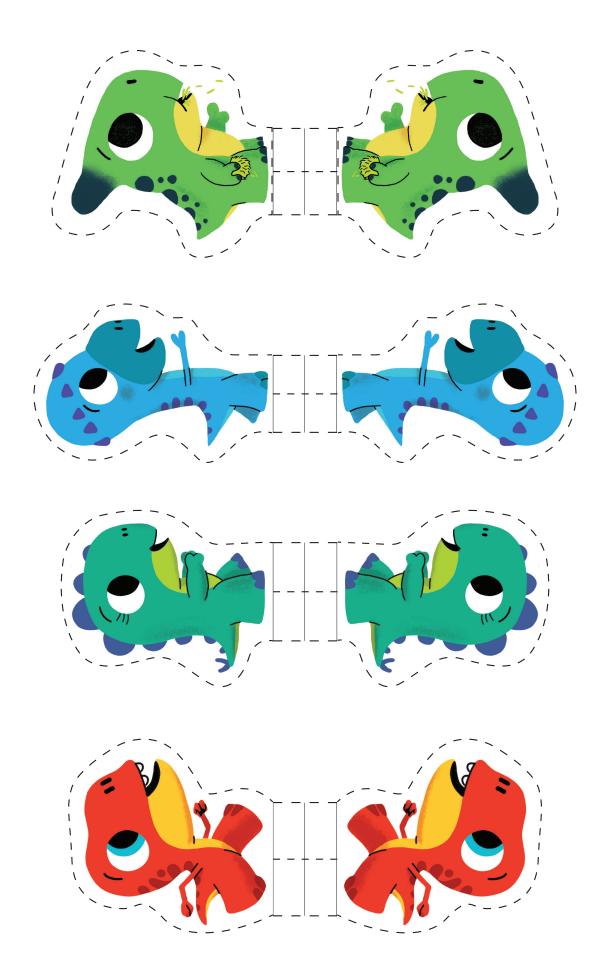


### La suggestion de Nino Dino

Je dessine une piste dans la cour de récréation pour jouer grandeur nature.











à