



NINO dino

Activités du mois de
NOVEMBRE

Le memory de Nino Dino

L'ACTIVITÉ DU MOIS

L'enseignant pose toutes les cartes à l'envers sur la table. Le premier joueur retourne deux cartes et nomme les émotions de Nino Dino.

Si les deux cartes sont identiques, le joueur les gagne et rejoue. Sinon les cartes sont replacées au même endroit, face cachée, et c'est au tour du joueur suivant.

La partie est terminée lorsque toutes les cartes ont été assemblées par paires. L'élève qui a récolté le plus de paires gagne la partie.

MATÉRIELS PROPOSÉS :

- 1 jeu de memory (2 à 4 joueurs), 24 cartes à découper et plastifier.
- 1 coloriage de Nino Dino n° 3.
- 1 fiche anniversaire.

DOMAINE DE COMPÉTENCES :

Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions.

COMPÉTENCES :

Utiliser le lexique appris en classe de façon appropriée.

OBJECTIFS :

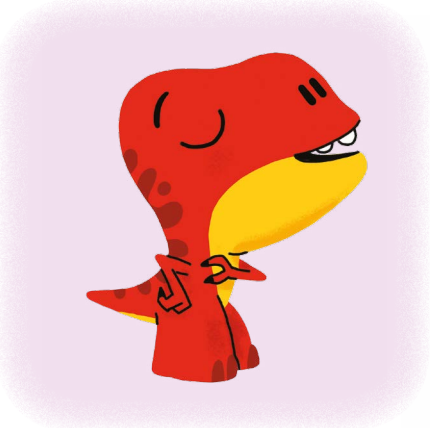
Reconnaître et nommer les émotions.
Associer deux images identiques.



La suggestion de Nino Dino

Je mime une émotion du poster et je suis pris(e) en photo pour construire le trombinoscope des émotions de la classe.





NINO
dina





NiNO
dino

souhaite un

JOYEUX
ANNIVERSAIRE

à